

## Patroli Someah Polsek Sindangbarang Tingkatkan Keamanan, Antisipasi C3"

Cianjur - [CIANJUR.SELARASNEWS.COM](http://CIANJUR.SELARASNEWS.COM)

Oct 19, 2024 - 07:45



**Sindangbarang, 18 Oktober 2024** – Dalam upaya menjaga situasi kamtibmas yang kondusif dan mengantisipasi terjadinya tindak kriminalitas seperti pencurian dengan kekerasan (Curas), pencurian dengan pemberatan (Curat), dan pencurian kendaraan bermotor (Curanmor), Polsek Sindangbarang menggelar kegiatan patroli rutin yang ditingkatkan (KRYD) di wilayah hukum Polsek Sindangbarang, Jumat (18/10/2024).

Patroli ini dipimpin oleh Aipda Andik Santoso, Aipda Asep Suhendar, dan Aipda

Sudianto, di bawah arahan langsung dari Kapolres Cianjur, AKBP Rohman Yonki Dilatha, S.I.K., M.Si., M.H., melalui Kapolsek Sindangbarang, IPTU Dadang Rustandi, S.H., M.H.

Patroli Someah, yang dikenal sebagai bentuk pendekatan humanis dari kepolisian, dilakukan di sejumlah titik rawan kejahatan. Petugas kepolisian tak hanya berkeliling memantau situasi, tetapi juga melakukan interaksi dengan masyarakat, memberikan edukasi pentingnya menjaga keamanan lingkungan, serta merespons berbagai laporan dan keluhan warga.

**Kapolsek Sindangbarang IPTU Dadang Rustandi, S.H., M.H.**, menyampaikan, “Patroli Someah ini bertujuan untuk memberikan rasa aman dan nyaman bagi masyarakat, terutama dalam menghadapi potensi tindak kriminal seperti C3. Kami berharap dengan kehadiran polisi di tengah-tengah masyarakat, angka kriminalitas dapat ditekan dan warga merasa lebih terlindungi.”

Masyarakat pun menyambut baik kegiatan patroli ini. Beberapa warga mengaku merasa lebih aman dengan kehadiran polisi yang rutin mengelilingi wilayahnya. Patroli yang dilakukan secara intensif ini diharapkan dapat meminimalisir potensi kejahatan, khususnya di area yang dianggap rawan.

Polsek Sindangbarang berkomitmen untuk terus meningkatkan kegiatan patroli rutin ini guna menjaga keamanan dan ketertiban di wilayah hukumnya, sekaligus mendekatkan polisi dengan masyarakat dalam menjaga keamanan bersama.